

MUTANTS & MASTERMINDS

HERO: _____

PLAYER: _____ IDENTITY: _____ SECRET PUBLIC

GENDER: _____ AGE: _____ HEIGHT: _____ WEIGHT: _____ EYES: _____ HAIR: _____

GROUP AFFILIATION: _____ BASE OF OPERATIONS: _____ POWER LEVEL: _____

POWER POINT TOTALS: ABILITIES _____ * POWERS _____ * ADVANTAGES _____ * SKILLS _____ * DEFENSES _____ = _____

STRENGTH	<input type="text"/>	AGILITY	<input type="text"/>	FIGHTING	<input type="text"/>	AWARENESS	<input type="text"/>
STAMINA	<input type="text"/>	DEXTERITY	<input type="text"/>	INTELLECT	<input type="text"/>	PRESENCE	<input type="text"/>

DEFENSE

DODGE (AGL)

PARRY (FGT)

FORTITUDE (STA)

TOUGHNESS (STA)

WILL (AWE)

OFFENSE

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

INITIATIVE

NOTES & CONDITIONS

HERO POINTS

POWER POINTS EARNED

POWER POINTS SPENT

POWERS & DEVICES

CHARACTER ILLUSTRATION

Permission is granted to reproduce this page for personal use only.

MUTANTS & MASTERMINDS

ADVANTAGES

COMPLICATIONS

EQUIPMENT, VEHICLES, AND HEADQUARTERS

SKILLS	TOTAL	ABILITY	RANKS	OTHER
ACROBATICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLETICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLOSE COMBAT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DECEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EXPERTISE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INSIGHT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INTIMIDATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INVESTIGATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERSUASION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED COMBAT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<hr/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SLEIGHT OF HAND	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STEALTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECHNOLOGY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TREATMENT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VEHICLES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INFORMATION

SERIES: _____ GAMEMASTER: _____

NOTES: _____

Permission is granted to reproduce this age for personal use only